



## **Правила**

Играют два человека или две команды по два человека.

Игроки забрасывают связки мячей на лестницу с тремя перекладинами. Чтобы не тратить время на снятие мячей после каждого броска, можно использовать две лестницы.

Очки суммируются и подсчитываются в конце каждого раунда, когда все участники совершили броски. Выигрывает первая команда (игрок), набравшая 21 очко в раунде.

## **Правила**

Каждая команда получает по три связки мячей одного цвета. Бросать нужно с расстояния 5 метров (если хотите усложнить задачу, можно отойти дальше). Определите жребием, какая команда бросает первой. Ходы чередуются: сначала забрасывает свои 3 связки игрок первой команды, затем игрок команды-соперницы и так далее. Команда, набравшая в раунде больше очков, получает право первого броска в следующем раунде.

## **Начисление очков**

Если связка мячей повисает на верхней перекладине лестницы, игрок получает 3 очка, на средней — 2 очка, на нижней — 1 очко.

Дополнительные очки в раунде начисляются, если:

- игрок забросил все 3 связки мячей на одну ступень — 1 очко;
- игрок забросил по связке на каждую из трех ступеней — 10 очков;
- связка мячей не просто повисает на перекладине, а наматывается на нее — 1 очко.

Если связка мячей повисает на перекладине, отскочив от земли, бросок не засчитывается. Если связка мячей отскакивает от лестницы обратно в направлении игрока, за бросок начисляется 1 очко.

Очки аннулируются, если соперник забросит свою связку на ту же ступень, что и вы. Например, вы закинули мячи на вторую ступень и ожидаете, что получите за бросок 2 очка. Однако соперник также забрасывает свою связку на эту ступень. В результате очков за эти связки не получаете ни вы, ни соперник.

Игроки могут сбивать чужие связки своими мячами. В этом случае бросающий не получает очков, зато соперник лишается очков за сбитую связку. Это хороший способ регулировать счет в игре.

## **Подсчет очков**

Подсчет очков происходит после каждого раунда, когда обе команды совершили все броски (по 3 на игрока).

Цель игры — набрать ровно 21 очко.

Если команда набирает больше, очки, полученные в этом раунде, аннулируются. Например, у команды 18 очков, ей нужно еще 3 для победы. В следующем раунде она набирает 5 очков — в сумме получается 23. Эти 5 очков не засчитываются, и команда переходит в следующий раунд с 18 очками.

Если к концу раунда обе команды набрали по 21 очку, игра продолжается, пока после очередного раунда у одной из команд не появится перевес как минимум в 2 очка.

## **Игровой этикет**

- Разрешается и даже поощряется разговаривать, шуметь или двигаться во время игры, чтобы отвлечь внимание соперников.
- Нельзя прикасаться к игроку, совершающему бросок.
- Нельзя прикасаться к лестнице до завершения текущего раунда.