



Игра состоит из нескольких партий (обычно нечетное количество от 3 до 7).

Партия продолжается до 11 очков.

Игроки подают по очереди, чередуясь каждые две подачи. При счете 10:10 подача переходит после каждого розыгрыша, пока разрыв не составит 2 очка.

Подача

- Перед подачей шарик свободно лежит на неподвижной открытой ладони.
- Подающий подбрасывает шарик почти вертикально не менее чем на 16 см, не придавая ему вращения. До того, как по шарик ударят, он не должен ничего коснуться.
- Как только шарик подброшен, подающий убирает руку, на которой он лежал.
- Когда шарик начинает падать, подающий бьет по нему ракеткой так, чтобы тот ударился один раз на его половине стола, а затем на половине принимающего.
- С начала подачи до момента удара по шарик он должен находиться за пределами стола и выше уровня игровой поверхности. Его ничто не должно скрывать от взгляда принимающего игрока.

Переподача

Если при подаче шарик зацепил сетку, но все остальные правила были соблюдены, подачу нужно повторить. Количество переподач не ограничено.

Возврат

Поданный или возвращенный мяч следует отбить так, чтобы он коснулся половины стола соперника (сетку задевать можно).

Начисление очков

Очки начисляются игроку в следующих случаях:

- соперник не выполнил правильную подачу;
- соперник не выполнил правильный возврат;
- шарик, поданный или возвращенный соперником, коснулся чего-либо, кроме комплекта сетки, до удара игрока;
- шарик, пущенный соперником, пролетел над половиной стола игрока, не коснувшись ее;
- соперник помешал полету шарика, пущенного игроком, после того как он пролетел над сеткой, но еще не ударился о его половину стола (например, коснулся шарика любой частью тела, одеждой, другими предметами);
- соперник умышленно ударил по шарикам дважды подряд (не считается ошибкой, если шарик отбит кистью руки, держащей ракетку, или попал сначала в кисть руки, а затем в ракетку);

- соперник ударил шарик стороной ракетки, не предназначенной для игры (только если одна из сторон ракетки не имеет накладки);
- соперник сдвинул стол, когда шарик находился в воздухе;
- соперник коснулся комплекта сетки частью своего тела или одеждой, когда шарик находился в воздухе;
- соперник коснулся поверхности стола кистью свободной руки;
- в парной встрече кто-либо из соперников ударил по шарiku не в порядке, установленном правилами.

Дополнительные правила для парной игры

- С каждой стороны стол разделен белой полосой на две зоны. Шарик подается по диагонали: он должен последовательно коснуться правой половины стола подающей команды, а затем правой половины принимающей.
- Партнеры отбивают шарик по очереди: например, после того как шарик подан и соперник его отбил, следующий удар должен произвести партнер подававшего, а отбить его — партнер принимающего и т.д.
- При переходе подачи игрок, только что принимавший мяч, становится подающим, а партнер игрока, подававшего мяч, — принимающим.

Пинг-понг

В пинг-понг играют по тем же правилам, что и в настольный теннис, за исключением небольших отличий. По сути, это и есть настольный теннис в своем изначальном виде, воссозданный для лучшего понимания игры, большей доступности и зрелищности.

Главное различие между двумя разновидностями игры: в пинг-понге, как и 60–80 лет назад, используют ракетки с жесткими нерезиновыми (наждачными) накладками. Ими сложнее «закрутить» шарик, поэтому у принимающего появляется больше шансов успешно отбить его на половину соперника. В результате время одного розыгрыша (а значит, и зрелищность игры) увеличивается, а влияние технологий на игру сводится к минимуму — практически все зависит только от мастерства игроков.

Матч состоит из 3 партий. Каждый игрок подает два раза подряд. Один раз за встречу каждый игрок может перед своей подачей объявить, что будет разыграно не одно, а два очка. Если счет становится 14:14, побеждает игрок, выигравший следующее («золотое») очко.