

Система начисления очков в Клубе настольных игр «ГЭС-2»

Игры делятся на две категории: сложные и простые. Победа в первой категории приносит победителю **N1 очков** в общий зачет, победа во второй — **N2 очков**.

N1 для сложных игр считается по формуле: базовое значение за сложность игры (3 очка) плюс столько же очков за каждого противника. За второе место и ниже дополнительно вычитается по 3 очка за каждого противника, занявшего место выше.

Пример: за победу в сложной игре с 4 участниками победитель получает **N1 = 3 + 3 + 3 + 3 = 12 очков**. Игрок, занявший второе место, получает **N1 = 3 + 3 + 3 = 9 очков**. Игрок, занявший третье место, получает **N1 = 3 + 3 = 6 очков**. Игрок, занявший четвертое место, получает **N1 = 3 очка**.

N2 для простых игр считается по формуле: базовое значение за сложность игры (1 очко) плюс столько же за каждого противника минус 2 очка. За второе место и ниже дополнительно вычитается по очку за каждого игрока, занявшего место выше. Исключение — дуэльные игры: за победу в них всегда начисляется 1 очко.

Пример: за победу в простой игре из 6 участников игрок получает **N2 = 1 + 1 + 1 + 1 + 1 + 1 - 2 = 4 очка**. Занявший второе место получает **N2 = 1 + 1 + 1 + 1 + 1 - 2 = 3 очка**, занявший третье — **N2 = 1 + 1 + 1 + 1 - 2 = 2 очка**, занявший четвертое место — **N2 = 1 + 1 + 1 - 2 = 1 очко**. За пятое и шестое место игроки не получают ничего.

В случае ничьей очки делятся поровну между игроками, занявшими каждое место.

Почему так?

Сложные игры достаточно длительны и требуют куда больше знаний, опыта и планирования, а также подразумевают меньшее количество игроков. Поэтому они оцениваются выше. При этом, учитывая продолжительность партий и среднее количество участников простых игр, участие в последних тоже остается выгодным.

Кроме того, игроки получают бонусные очки в качестве премии за небольшие достижения.

→ Три победы подряд в любых играх — **1 очко**.

→ Участие и хотя бы одна победа в двух встречах подряд — **1 очко**.

→ Три победы в трех разных играх — **2 очка**.

Пример подсчета итогов дня для одного игрока: игрок принял участие в двух партиях сложной игры на четверых и во второй победил — 12 очков. Затем он сыграл три партии в простую игру на четверых и победил в двух из них — еще 4 очка. Бонус за 3 победы подряд — 1 очко. Всего за игровой день игрок получает $12 + 4 + 1 = 17$ очков в общий зачет.

Номинации для награждения в конце сезона

Абсолютный чемпион клуба

Игрок, набравший наибольшее количество очков по результатам всех встреч.

Абсолютный тяжеловес

Больше всего побед в сложных играх.

Абсолютный легковес

Больше всего побед в легких играх.

FFA (сам за себя)

Больше всего побед в партиях с 5 и более участниками.

Душа клуба

Посетил больше всего встреч.

Современный шумер

Больше всего очков, набранных в самой древней игре — «Царской игре Ура».